



# Сфера Талантів

TalentsSphere.com

## Що за проект?

Проект дає можливість талановитим виконавцям і колективам показати себе світові за допомогою технологій віртуальної реальності. Знайти нові можливості, нові контакти і нові контракти.

## Чому «Сфера»?

Назва походить від популярних технологій віртуальної реальності — сферичного відео, що дозволяє глядачеві отримати найкращий на сьогоднішній день аудіо-візуальний контакт з учасником. Для учасників проект організовує безкоштовне створення VR-кліпу і ознайомлення з ним локальної та міжнародної аудиторії.

*VR-кліп — короткий відеоролик у форматі VR180-3D (стереокліп в форматі віртуальної реальності з оглядом 180 градусів, окрім VR-шоломів та кардбордів адаптується також для Facebook і YouTube).*

*Створені VR-кліпи розміщуються на сайті проекту, в додатках Oculus Store та на YouTube, завдяки чому, доступні для 170-мільйонної аудиторії, серед яких основне місце займають представники США, Японії, Європейського Союзу та інших країн.*

## Цілі проекту:



1. Популяризувати регіон, демонструючи його людський капітал.
2. Сприяти зменшенню відтоку людського капіталу за рахунок своєчасного виявлення та заохочення талантів.
3. Дати можливість талантам знаходити гідну винагороду за свою працю, шляхом укладання контрактів з представниками розвинених країн, без необхідності зміни постійного місця проживання.
4. Залучення уваги місцевих еліт до питання підтримки талановитих земляків.
5. Залучення місцевої громади до процесу пошуку і виявлення талантів. Гордість за свій багатий талантами край.

## Як це працює:



Учасник заповнює анкету на сайті **TalentsSphere.com** додаючи приклади своїх здібностей.



Для кращих учасників проект **безкоштовно створює VR-кліп**



VR-кліп пропонується до уваги величезної міжнародної аудиторії

Завдяки стримко зростаючій VR-спільноті, зараз у світі відчувається величезний попит на якісний контент в форматах віртуальної реальності, тому публікація якісних VR-кліпів може пригорнути увагу набагато краще ніж, наприклад, звичайне відео.

## Якого роду таланти беруть участь в проєкті?

Індивідуальні учасники: моделі, танцюристи, музиканти і виконавці, актори, професіонали різних сфер та колективи, які включають учасників вищезазначених категорій.



## Учасників проєкту можна умовно розділити на 4 рівні:



**Amateur** — талант, поки не отримав широкої популярності;

**Profi** — затребуваний талант, для якого його вміння або зовнішність вже стали засобом заробітку;

**Star** — талант, відомий і затребуваний на місцевому та національному рівнях;

**Superstar** — талант затребуваний на міжнародному рівні.

## Механіка проєкту:

Підготовчий етап. **Формування бази учасників** (на постійній основі)

1. Створення бази даних учасників. Розміщення інформації учасника на сайті проєкту.
2. Зйомка індивідуального постановочного VR-кліпу для відібраних учасників.
3. Кастинг аматорів, через їх участь в VR-кінопробах — зйомка талантів в призначений час у призначеному місці в режимі «вільний мікрофон» (вільна VR-Камера). Локаціями можуть бути популярні майданчики міста.
4. Учасники Superstar запрошуються підтримати проєкт своїм авторитетом.

## Додаткові можливості:

Проведення шоу талантів (на регулярній основі, раз на рік / півроку / квартал), коли кращі учасники проводять показові виступи на публіку.

Історії успіху (на постійній основі). Відстеження кар'єрного росту виконавців, які перейшли (умовно) з аматорів — в профі, а з профі — стали зірками і суперзірками.

Сайт проєкту: **TalentsSphere.com**

**Запрошуємо  
всіх бажаючих  
до співпраці  
та розвитку  
проєкту!**

Організатори:



Партнери:

